

Дифракционная решетка с расстоянием между штрихами d освещается монохроматическим светом. На экране, установленном за решеткой параллельно ей, возникает дифракционная картина, состоящая из темных и светлых вертикальных полос. В первом опыте решетка освещается красным светом, во втором — желтым, а в третьем — синим. Используя решетки с различными d , добиваются того, чтобы расстояние между светлыми полосами во всех опытах стало одинаковым. Значения постоянной решетки d_1 , d_2 , d_3 в первом, во втором и в третьем опытах соответственно удовлетворяют условиям

- 1) $d_1 = d_2 = d_3$
- 2) $d_1 > d_2 > d_3$
- 3) $d_1 < d_2 < d_3$
- 4) $d_2 > d_1 > d_3$